

Финансовый университет при Правительстве Российской Федерации

ВИРТУАЛЬНЫЙ ГОСПЛАН И ПОДГОТОВКА КАДРОВ ДЛЯ ЦИФРОВОЙ ЭКОНОМИКИ

Богомолов А.И., alivbog@yandex.ru,

Невежин В.П., nvp1048@mail.ru

Термин «цифровая экономика» в 1995-ом году ввёл американский специалист в области информационных технологий

Николас Негропonte (Массачусетский университет)

Основные отрасли и составляющие нового технологического уклада – нано- и биотехнологии, новая медицина, умная бытовая техника, индивидуализация производства и потребления, резкое снижение энергоёмкости и материалоёмкости производства, конструирование материалов и организмов с заданными свойствами и др.

НОВЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УКЛАД

Программа развития цифровой экономики в России до 2035 года определяет основные направления государственной политики Российской Федерации по формированию цифровой (электронной) экономики, в целях соблюдения и реализации национальных интересов и приоритетов.

Президент Российской Федерации назвал стратегической задачей, сравнимой по своему масштабу с проектом электрификации страны.

Состояние российской экономики, как считают некоторые аналитики и экономисты, характеризуется «инновационным разгромом».

ЦИФРОВАЯ ЭКОНОМИКА

9 направлений:

			Инфраструктура 
Законодательная и регуляторная среда 	Кадры и образования 	Цифровое здоровье 	Информационная безопасность 
Госуправление 	Система управления 	Умный город 	Научные исследования и разработки 



По мнению министра связи и массовых коммуникаций Николая Никифорова: "Цифровая экономика - это экономика данных".

Ответом на стагнацию российской экономики и поручение Президента Российской Федерации провести всеобщую "цифровизацию" станет создание в РФ аналога советского Госплана, но на новых цифровых технологиях. Единая государственная информационная система контроля за производственными цепочками уже создается на базе Минпромторга.

Для обеспечения эффективного перехода к новому индустриальному укладу, по аналогии со строительством федеральных скоростных дорожных трасс, государству необходимо на межотраслевом уровне построить инфраструктуру цифрового взаимодействия всех субъектов промышленного производства – «цифровую артерию»

Без нее перейти к новому укладу экономики, который позволил бы развивать импортозамещение, "объединить технологии и сервисы", "научиться управлять внутренними и внешними кооперационными связями и выполнить задачу по цифровизации, невозможно» - пишет Никитин в статье, опубликованной в "Ведомостях".

Раньше эту функцию выполнял Госплан: консолидировал все потребности рынка, распределял заказы, следил за ходом выполнения поручений. Сейчас же такой структуры нет. Ей может стать, по задумке Минпромторга, государственная информационная система промышленности (ГИСП), основанная на технологиях анализа больших данных (big data).

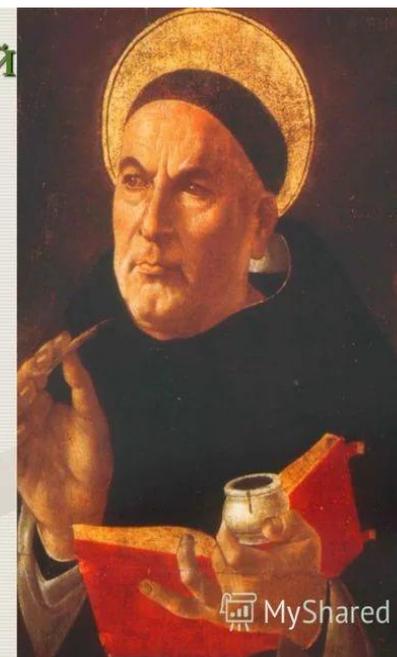
Доктор экономических наук, член-корреспондент РАН — Владимир Иванов даёт наиболее широкое определение: «Цифровая экономика — это виртуальная среда, дополняющая нашу реальность».

На пути к построению цифровой экономики стоят не только финансовые и технологические проблемы, но и отсутствие чёткого понимания её научного фундамента, прежде всего научного описания виртуальной реальности

Ещё в IV веке Василий Великий считал, что некая реальность способна генерировать иную, причём, закономерности существования последней несводимы к аналогичным характеристикам порождающей реальности. Анализ использования категории «виртуальности» такими мыслителями как Николай Кузанский, Фома Аквинский, Дунс Скот приводит к выводу, что виртуальное понималось в схоластической философии как некая сущность, способная содержать в себе прошлые и будущие сценарии поведения объекта.



ФОМА АКВИНСКИЙ



В XX веке понятие виртуальности вновь оказывается востребованным в культуре. Идея виртуальности является достаточно распространённой во многих областях знания и профессиональных средах. Например, в физике элементарных частиц вводится особый класс виртуальных частиц, существующих лишь в процессе взаимодействия; в эргономике используют понятие виртуального объекта; в теории управления (виртуальный офис, виртуальный менеджмент); в строительной механике говорят о виртуальных перемещениях; в вычислительной технике, компьютерных технологиях о виртуальной памяти; в электронике используют понятие виртуального электрона и катода; в психологии говорят о виртуально содержащихся в мозге возможностях к формированию способностей и т.

Надо также иметь соответствующие кадры, которые должны эти идеи, направления, проекты и технологии внедрять. необходимо так изменить учебные программы и планы, что бы за счёт сокращения времени изучения дисциплин и разделов, дающих знания, не используемые в реальной экономике, тратить его на приобретение компетенций, требуемых сейчас и в ближайшем будущем в цифровой экономике. Например, необходимо сократить время в технических и экономических дисциплинах на изучение доказательств лемм и теорем, выполнение ручных операций вместо использования готовых программ и др.